

Objectif :

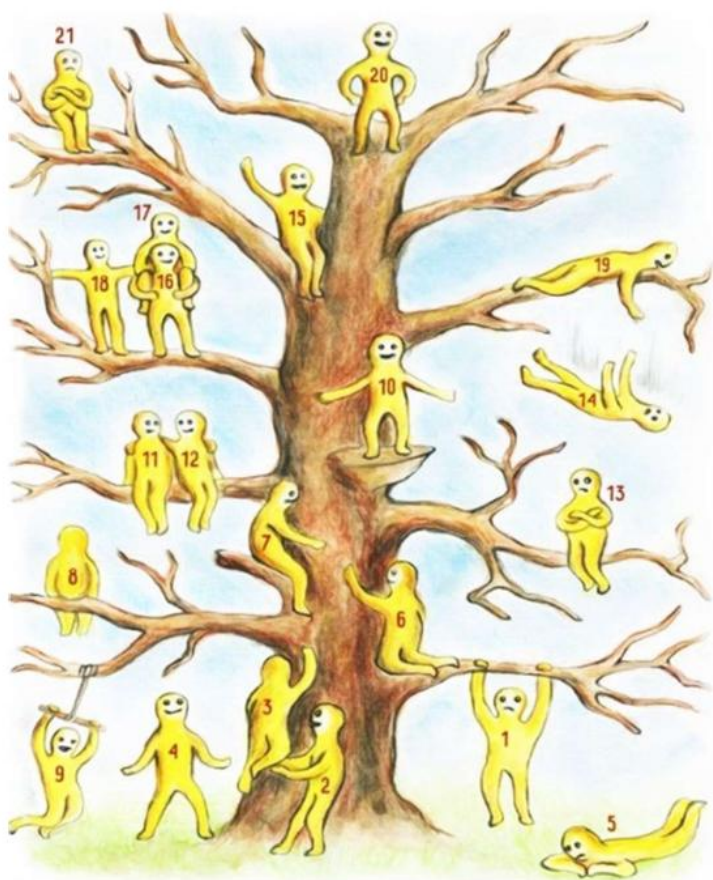
Un *icebreaker* est un temps court en début de réunion ou d'atelier, dont l'objectif est de briser la glace entre les participants.

Il permet de :

- Créer un climat bienveillant et détendu
- Permettre à chacun de s'exprimer dès le début
- Renforcer la cohésion du groupe
- Poser un cadre de confiance pour la suite des échanges

L'icebreaker peut avoir un lien direct ou non avec le sujet de la réunion (ici, la QVCT)

Exemple de icebreaker



- Projeter cette image
- Poser la question : « Où je me situe en ce démarrage de projet pour l'amélioration de la QVCT et de l'attractivité de notre SOP ? »
- Organiser un tour de table où chacun se présente et explique pourquoi il a choisi son personnage